Ver.5 簡単な作成手順（参考）

①-1 発声する原稿を先に入力しておく。

①-2 提示する順に「動画・静止画」を選択する。

②-3「試作再生」し、「出力」される演出の原案を確認する。

原案が適切でなければ、手動で修正を加える。

作成の前に

①-4 最初に「環境設定」を確認し「プレビュー」を表示していると便利です。

発声の演出

慣れてくると、終始スマートアバターに発声させるだけでなく、スマートアバターにコンテンツの進行役を務めさせ、音声ファイルや音声録音で対話をさせたり、発声にスマートアバターを利用せず、ナレーションのみで作成するなど、多様な演出を試みれます。

サポート

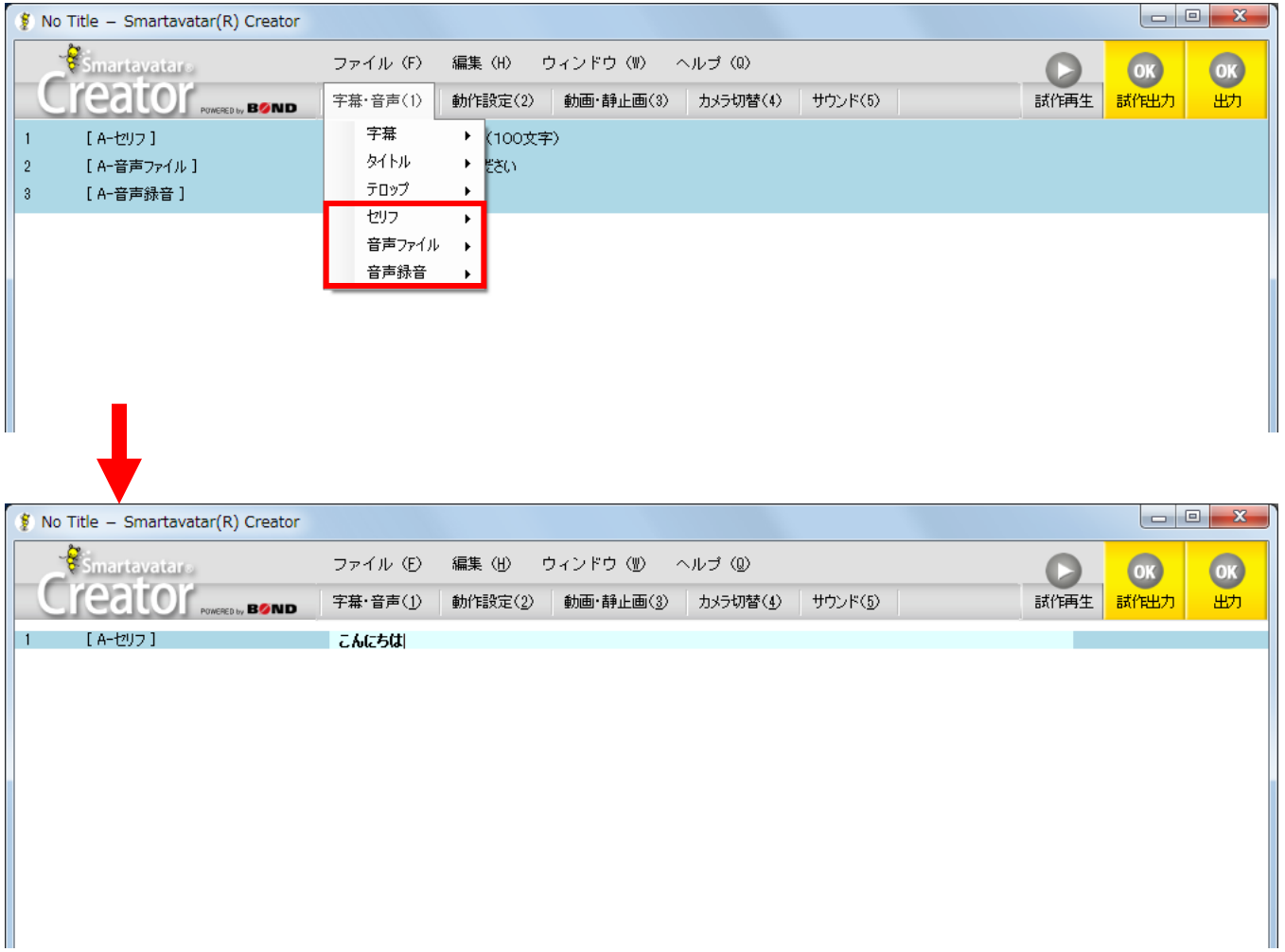
※「ヘルプ」→「サポートセンター」の新着情報を定期的にご覧ください。

※「ヘルプ」→「クリエイター取扱説明書」より詳しい操作をご覧いただけます。

1

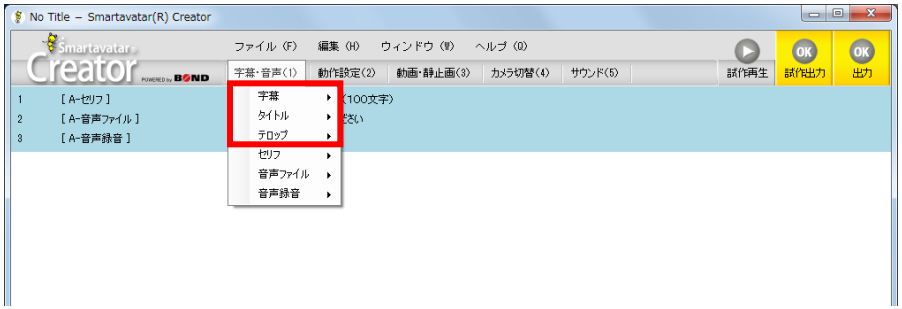
①-1

エディター画面の「字幕・音声」から、スマートアバターが
音声合成で発声する「セリフ」又は、「音声ファイル」「音声録音」を入力。

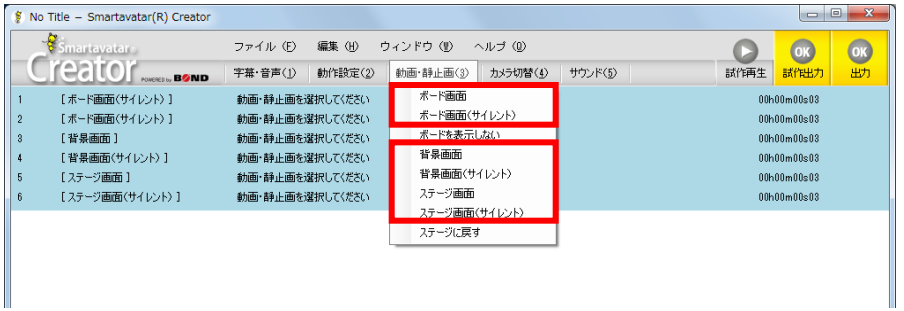


「字幕・タイトル・テロップ（多国語対応）」「動画・静止画」「BGM・効果音」「背景演出」挿入など、必要に応じて順に取り込む。

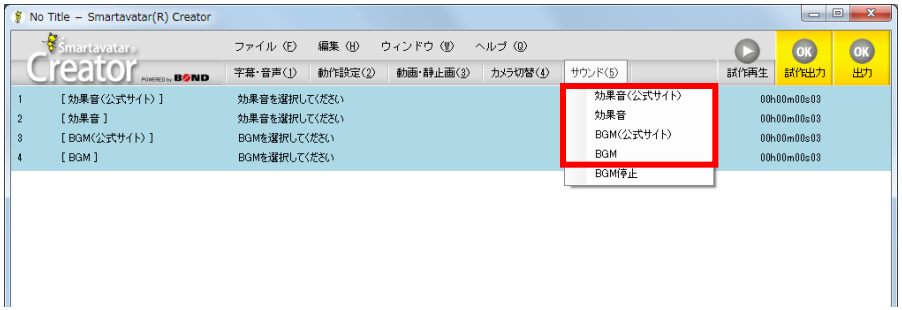
タイトル・字幕・テロップ



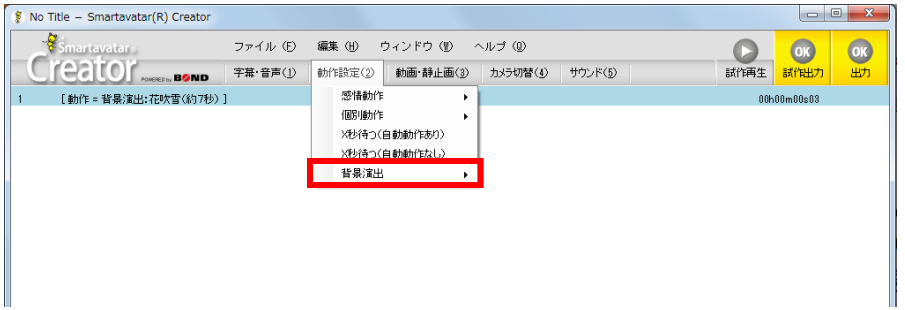
動画・静止画



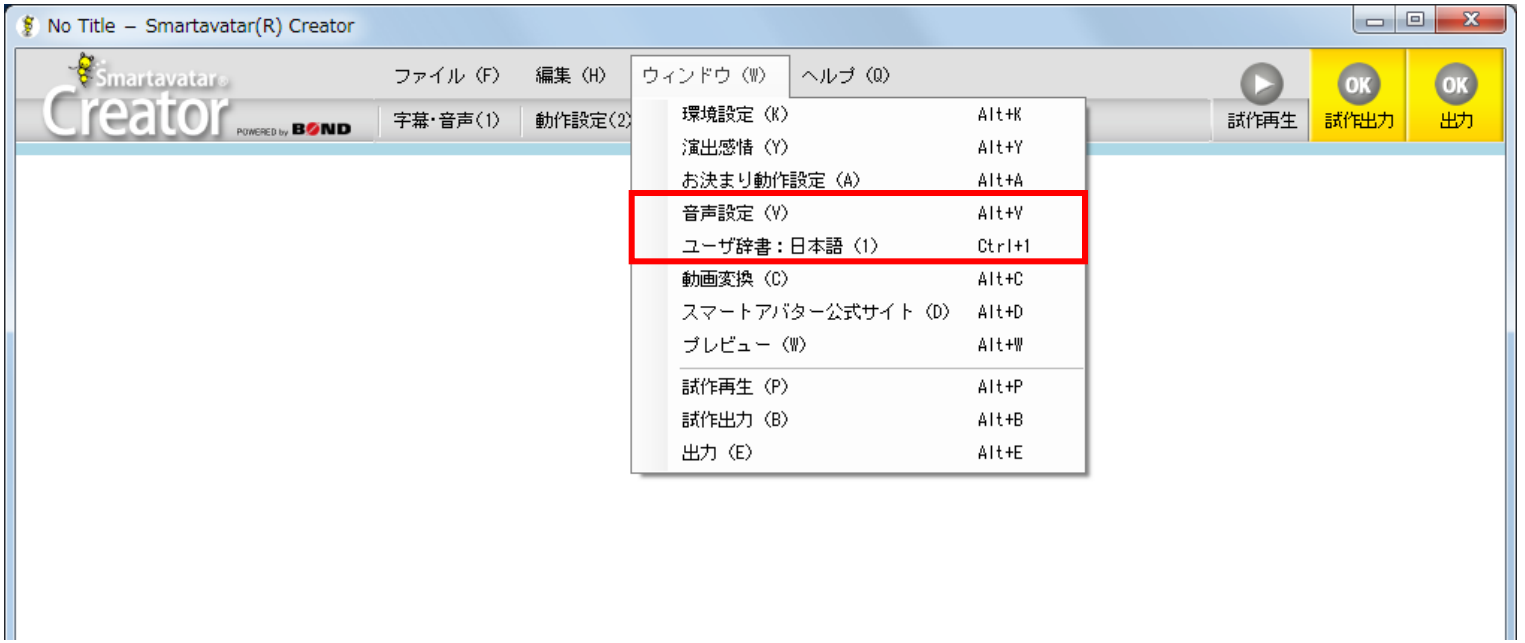
BGM・効果音



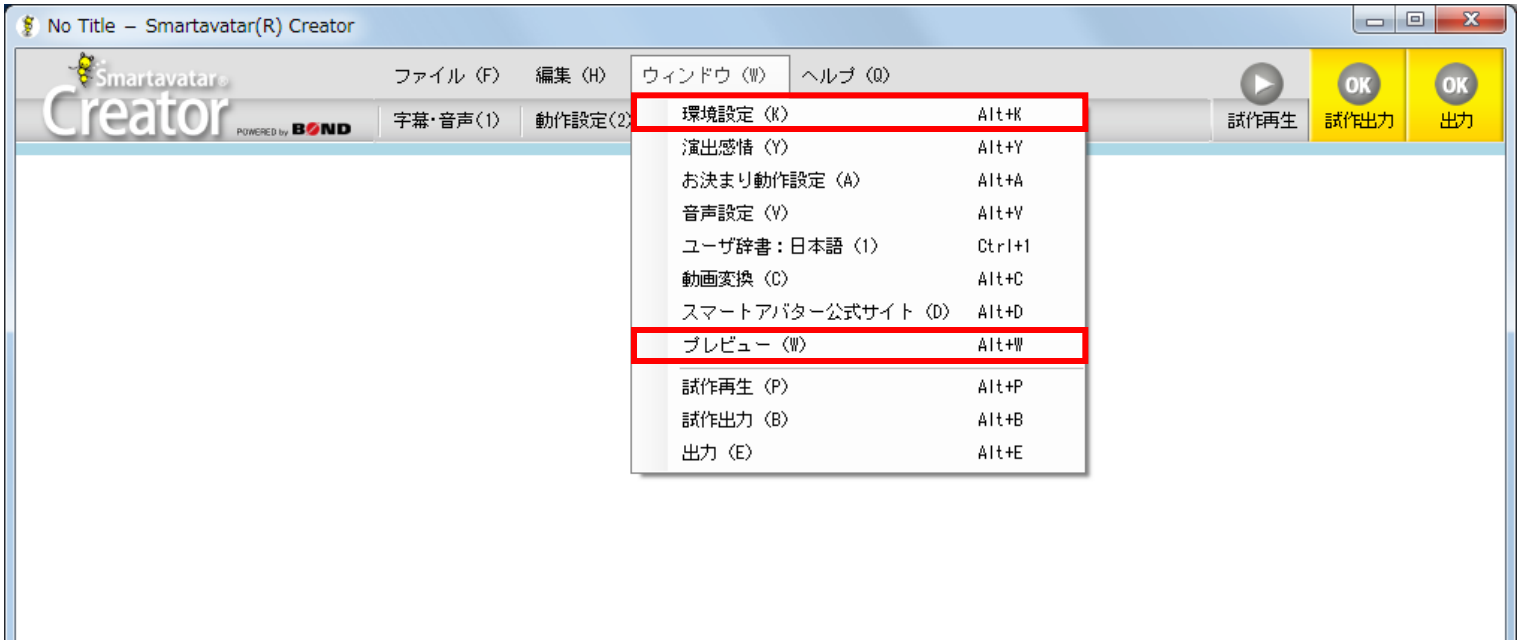
背景演出



音声合成の発声設定は「音声設定」「ユーザー辞書」を利用する。



「環境設定」から、画面サイズ・スマートアバター・音声などを設定、変更できる。

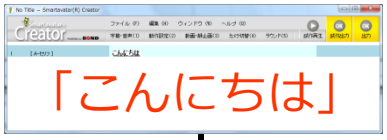


「プレビュー」から、選択されているスマートアバター、スタジオ、タイトル、などのイメージが確認できます。

2

②-1

BONDの感情類型DBにより①が解析され、
発声するスマートアバターが自動で表情や仕草、演出の原案を提示する。

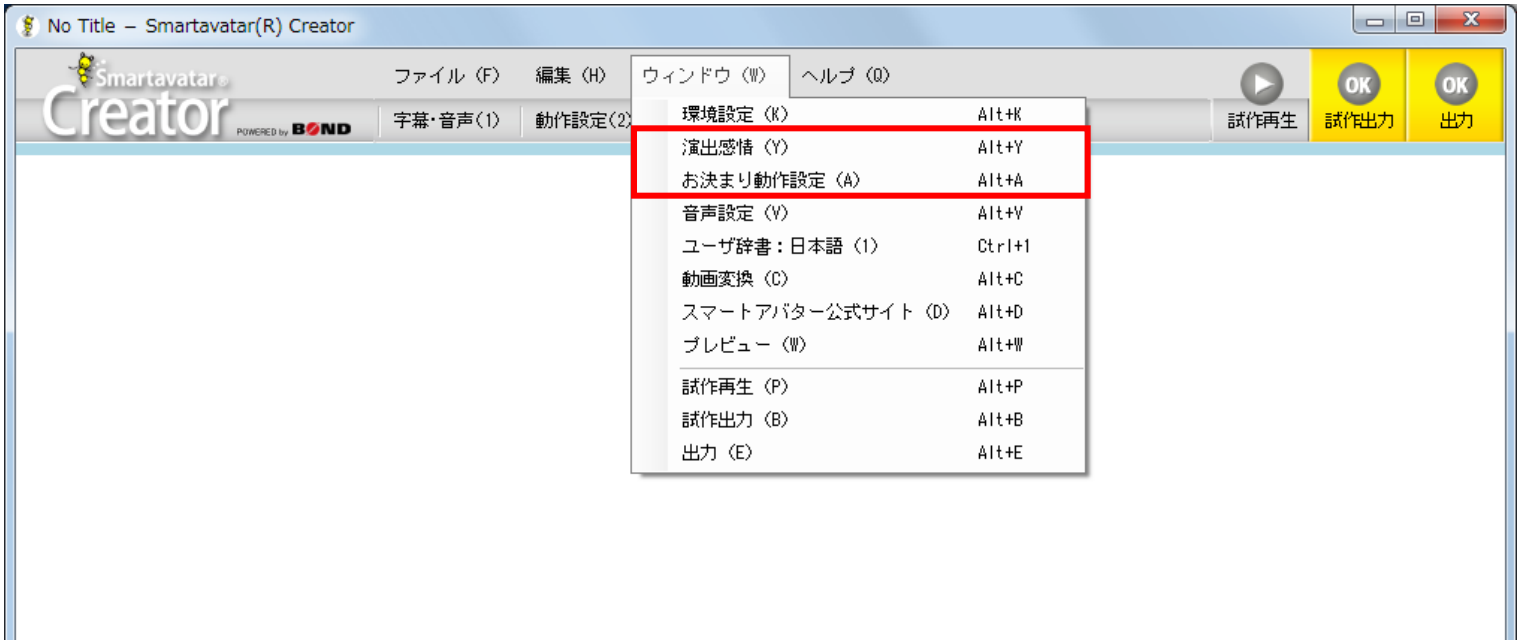


DB感情解析

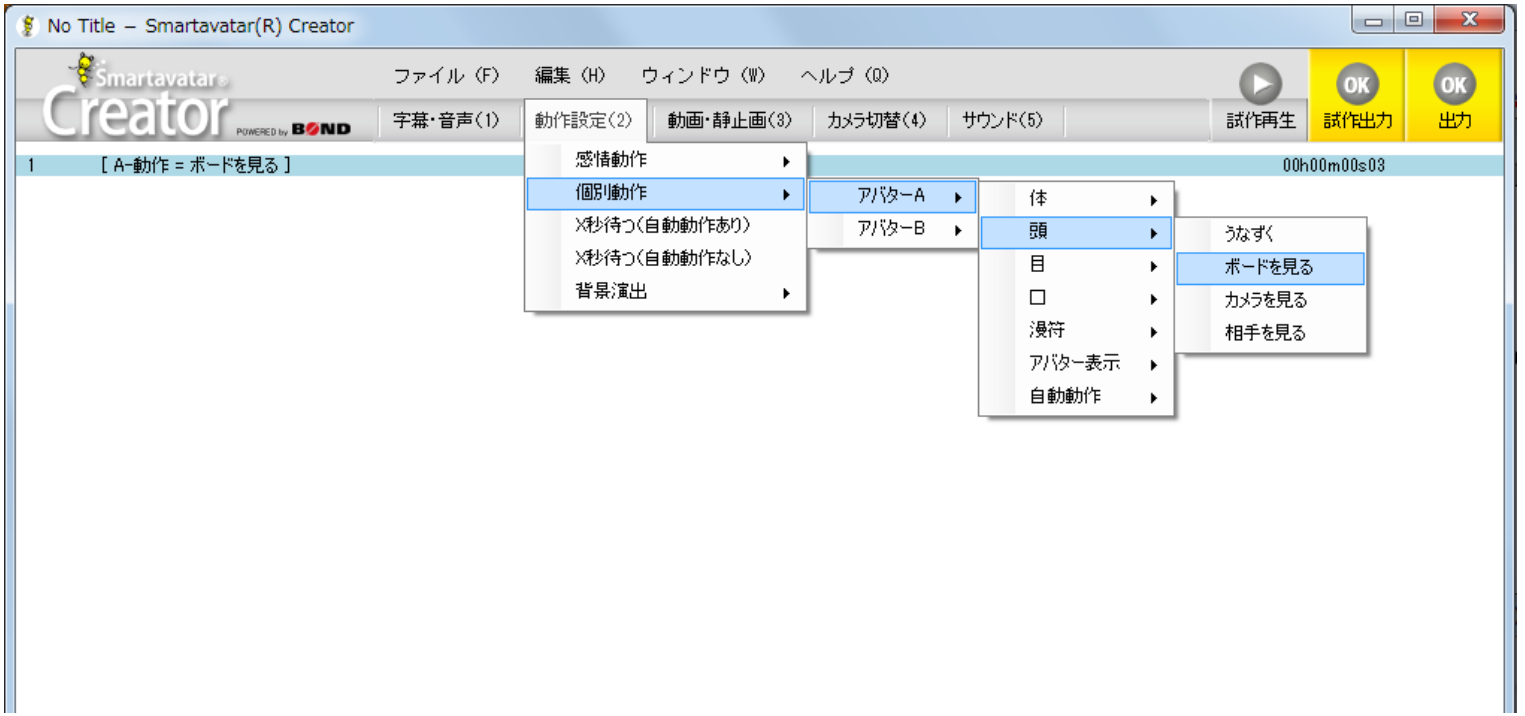
選択しているアバターの
既存の性格　　演出パターン

表情・仕草の原案を提示しながら発声

事前に「演出感情」「お決まり動作設定」などの設定ができる。

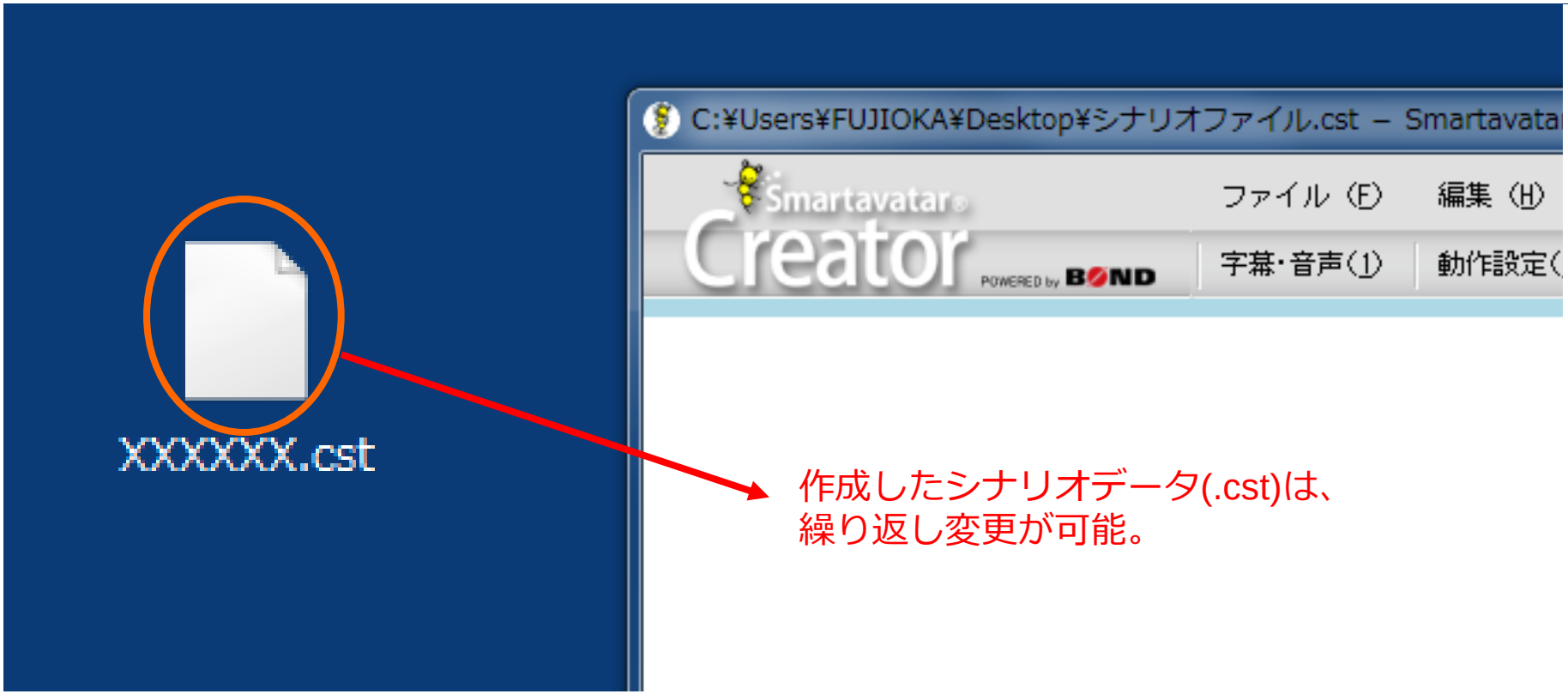


演出の原案は、手動により様々な変更ができる。



3

出力された動画は、繰り返し編集し再出力できる。



- 「クリエイター取扱説明書」を確認ください。
- 「ヘルプ」→「サポートセンター」より新着情報やQ&Aなど確認できます。